

# **COUPE DU QUÉBEC – 1<sup>ÈRE</sup> édition**

## **Horaires et formule du samedi**

Présentation des joueurs 10h à 11h

### **1<sup>er</sup> bloc (environ 2h de jeu)**

11h00 à 13h00

4 matchs alternatifs à 12 joueurs

Pour débuter cette compétition, nous allons innover avec un tout nouveau concept de match, du jamais vu, et cela va impliquer les 48 joueurs présents pour l'évènement.

Chaque région jouera son match sur une allée. Le match sera joué de façon alternative par les 12 joueurs, mais pas carreau alternatif, mais plutôt boule alternative. Ce sera le choix du coach de décider quel joueur jouera et quand. Il doit cependant envoyer ces 12 joueurs avant de pouvoir faire appel à un joueur déjà utilisé une fois dans la partie.

Il y aura 4 matchs de cette façon pour que chaque région joue un match sur chacune des allées.

Les points seront attribués de la façon suivante : 1<sup>er</sup>-5 pts, 2<sup>e</sup>-3pts, 3<sup>e</sup>-2pts et 4<sup>e</sup>-1pt

### **2<sup>e</sup> bloc (environ 2h de jeu)**

13h00 à 15h00

2 séries de matchs alternatifs à 3 joueurs (8 matchs en tout)

Encore une fois les 48 joueurs vont jouer en même temps pour le deuxième bloc de cette compétition. Cette fois se sera encore des matchs alternatifs, mais en équipe de 3 joueurs. L'alternance se fera aussi à chaque lancer et non chaque carreau, cependant l'ordre restera le même tout au long du match. Il y aura 4 équipes sur chaque allée, et les points seront distribués par allée selon le barème suivant : 1<sup>er</sup>-5 pts, 2<sup>e</sup>-3pts, 3<sup>e</sup>-2pts et 4<sup>e</sup>-1pt.

### **3<sup>e</sup> bloc (environ 3 heures)**

15h00 à 18h00

3 série de match individuel (12 matchs en tout)

1 joueur de chaque équipe sur chaque allée. Donc au total 4 joueurs de chaque équipe jouent un match en simple à chaque vague. Il y aura 3 vagues pour permettre à tous les joueurs de jouer un match en simple. Les points seront attribués de la même façon soit : 1<sup>er</sup>-5 pts, 2<sup>e</sup>-3pts, 3<sup>e</sup>-2pts et 4<sup>e</sup>-1pt

### **Pause souper (18h00 à 20h00)**

### **4<sup>e</sup> bloc (environ 3 heures)**

20h00 à 22h00

3 série de match individuel (12 matchs en tout)

1 joueur de chaque équipe sur chaque allée. Donc au total 4 joueurs de chaque équipe jouent un match en simple à chaque vague. Il y aura 3 vagues pour permettre à tous les joueurs de jouer un match en simple. Les points seront attribués de la même façon soit : 1<sup>er</sup>-5 pts, 2<sup>e</sup>-3pts, 3<sup>e</sup>-2pts et 4<sup>e</sup>-1pt

## **Horaire journée du dimanche**

Début de la journée à 9h00

9h00 à 11h00

1 vague, Match-play 3 vs 3, chacun des joueurs joue une partie complète sur la même allée, il y aura un match par allée, donc 6 joueurs par allées, ce qui signifie que les 24 joueurs encore présents joueront tous en temps

11h00 à 13h00

2 vagues, Match-Play 2 vs 2, chacun des joueurs joue une partie complète sur la même allée, il y aura un match par allée, donc 4 joueurs par allée, il y aura 16 joueurs lors de la première vague, et les 8 autres joueront dans la deuxième vague. Il y aura 16 joueurs dans la première vague, dans la deuxième vague les 8 joueurs qui n'auront pas jouer dans la première vague joueront, ainsi que 8 joueurs choisis par le coach qui jouait dans la première vague.

### 13h00 à 14h30

3 vagues, Match-Play 1 vs 1, chaque joueur joue une partie complète sur la même allée, il y aura un match par allée, donc deux joueurs par allée. Il y va y avoir 8 joueurs différents qui vont jouer dans chacune des vagues

### 14h30 à 16h00

3 vagues, Match-Play 1 vs 1, chaque joueur joue une partie complète sur la même allée, il y aura un match par allée, donc deux joueurs par allée. Il y va y avoir 8 joueurs différents qui vont jouer dans chacune des vagues

16h00 : remise de la coupe et remise des trophées

17h00 : fin de l'évènement