

Formule finale 2025-2026

Format général

- 48 joueurs au départ (top 48, au minimum 2 tournois faits dans l'année)
- Coût : 150 \$ (90\$ pour les juniors non-élites)
- Avantages :
 - Rangs 1 à 12 au classement général → entrée à la finale en ronde 3
 - Rangs 13 à 24 au classement général → entrée à la finale en ronde 2
- 24 joueurs maximum en action à la fois. Le meilleur joueur au classement général de chaque ronde pige l'allée de départ. À chaque partie, les joueurs se déplacent d'une paire d'allées vers la droite.
- Une fois l'horaire officiel sorti, si un joueur s'absente dans la première ronde, ses adversaires gagnent les 25 points supplémentaires. Si un joueur s'absente dans les rondes suivantes, un joueur supplémentaire sera classé dans la précédente.
- Établissement des groupes selon le classement général dans le format suivant :

Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D	Groupe E	Groupe F
1	2	3	4	5	6
12	11	10	9	8	7
13	14	15	16	17	18
24	23	22	21	20	19

17 Déroulement des rondes

◆ Ronde 1 – 8 h 00

Joueurs rangs 25 à 48 du classement général (24 joueurs)

- Les joueurs sont divisés en 6 groupes de 4 joueurs. Chaque joueur joue une partie contre les 3 joueurs de son groupe selon la formule suivante (voir annexe 1 pour un exemple plus détaillé) :

Partie 1 : 1 VS 2 / 3 VS 4

Partie 2 : 1 VS 3 / 2 VS 4

Partie 3 : 1 VS 4 / 2 VS 3

- Une victoire dans un match ajoute 25 quilles au total des quilles abattues. Donc, si le triple d'un joueur est de 600 et qu'il a remporté 2 victoires sur 3, son score total est de 650. S'il y a une égalité dans un match, les 2 joueurs rejouent le 9^e et 10^e carreau pour déterminer un gagnant. Les 12 meilleurs pointages accèdent à la ronde suivante. En cas d'une égalité entre la 12^e et 13^e position entre les joueurs, une partie supplémentaire sera jouée pour déterminer le vainqueur. Il restera 36 joueurs après cette ronde.

◆ **Ronde 2 – ≈ 10 h 30**

👉 **Gagnants de R1 (12) vs rangs 13 à 24 du classement général (12)**

- La même formule que la ronde 1 est appliquée. Les 12 meilleurs pointages accèdent à la ronde suivante. Il restera 24 joueurs après cette ronde.

◆ **Ronde 3 – ≈ 13 h 00**

👉 **Gagnants de R2 (12) vs rangs 1 à 12 du classement général (12)**

- La même formule que les rondes précédentes est appliquée. Les 12 meilleurs pointages accèdent à la ronde suivante. Il restera 12 joueurs après cette ronde. Les positions 13 à 16 de cette ronde obtiennent une bourse.

◆ **Ronde 4 – ≈ 15 h 30**

👉 **Gagnants de R3 (12)**

- La même formule que les rondes précédentes est appliquée (3 blocs de 4 joueurs). Les 6 meilleurs pointages accèdent à la ronde suivante. À partir de cette ronde, tous les joueurs éliminés obtiennent une bourse. En cas d'égalité pour des positions dont les bourses ne sont pas les mêmes, celles-ci sont additionnées et séparées en 2.

Groupe A	Groupe B	Groupe C
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10

◆ Ronde 5 – ≈ 17 h 30

👉 Gagnants de R4 (6)

- Selon le classement général, les 3 meilleurs jouent un match contre chacun des joueurs les plus bas classés sur la même paire d'allée en se déplaçant vers la droite à chaque partie. La même formule que les rondes précédentes est appliquée (total des quilles abattues pendant les 3 parties + boni de 25 points par victoire). Les 3 meilleurs pointages accèdent à la finale.

Partie 1	Partie 2	Partie 3
1 VS 6	1 VS 5	1 VS 4
2 VS 5	2 VS 4	2 VS 6
3 VS 4	3 VS 6	3 VS 5

◆ Ronde 6 – ≈ 19 h 00

👉 Finalistes (2)

- Finale à 3 joueurs. Les joueurs s'affrontent en même temps. Le premier joueur à obtenir 2 victoires remporte le tournoi et est couronné le grand gagnant de la finale 2025-2026. Ensuite, si un seul joueur a remporté une victoire, il termine 2^e. Si les deux joueurs ont remporté une victoire chacun ou aucune victoire, le total des quilles détermine la 2^e et la 3^e position. En cas d'égalité du total des quilles, les bourses des positions 2 et 3 sont additionnées et séparées parmi les 2 joueurs.

🏆 Couronnement du champion

Annexe 1

À titre d'exemple, voici un tableau qui montre comment sont répartis les matchs si l'allée de départ pigée est la 7. Le joueur le plus haut au classement général choisit son allée de départ à chaque partie.

Partie # 1		
Allées 7-8	Allée 9-10	Allées 11-12
A1 VS A2	C1 VS C2	E1 VS E2
A3 VS A4	C3 VS C4	E3 VS E4
B1 VS B2	D1 VS D2	F1 VS F2
B3 VS B4	D3 VS D4	F3 VS F4
Partie # 2		
Allées 7-8	Allées 9-10	Allées 11-12
E1 VS E3	A1 VS A3	C1 VS C3
E2 VS E4	A2 VS A4	C2 VS C4
F1 VS F3	B1 VS B3	D1 VS D3
F2 VS E4	B2 VS B4	D2 VS D4
Partie # 3		
Allées 7-8	Allées 9-10	Allées 11-12
C1 VS C4	E1 VS E4	A1 VS A4
C2 VS C3	E2 VS E3	A2 VS A3
D1 VS D4	F1 VS F4	B1 VS B4
D2 VS D3	F2 VS F3	B2 VS B3