Règlements 2026-2027

Tournoi majeur

- Le tournoi majeur débute par une phase de qualification comprenant 6 parties.
- Les parties se joueront sur 12 allées.
- Maximum de 72 joueurs.

Après les 6 premières parties, les 24 meilleurs scores seront retenus pour continuer la compétition.

- Les 24 joueurs qualifiés joueront 6 nouvelles parties.
- Les scores de ces 6 nouvelles parties seront ajoutés aux scores des 6 premières parties pour obtenir un score cumulatif sur 12 parties.
- Les 6 meilleurs scores après les 12 parties accèderont à la ronde des matchs.

Ronde des matchs « Step ladder »

- Le joueur classé 6^{e} affrontera le joueur classé 5^{e}.
- Le gagnant de ce match jouera contre le 4^{e}.
- Le processus continuera ainsi avec le gagnant affrontant successivement le 3^{e} puis le 2^{e} et enfin le 1er. Les joueurs jouent seulement une partie lors des matchs sauf lors de la finale que les joueurs jouent 2 parties pour couronner le grand champion.

Égalités en qualifications

- En cas d'égalité pour la qualification en match-play (ex. égalité 6^{e} et 7^{e}), une partie supplémentaire sera jouée sur une paire d'allées choisie au hasard.
- Pour les autres égalités, la plus haute partie en qualification servira à départager les positions. Si l'égalité persiste, on considérera la 2^{e} plus haute partie, puis la 3^{e}, etc.

Égalités en ronde match-play

En cas d'égalité à la fin des deux parties, les deux adversaires devront rejouer le 9^{e} et le 10^{e} carreau sur les mêmes allées pour déterminer le vainqueur.

Bourses

- Les 6 meilleurs joueurs recevront des bourses en fonction de leur classement final.
- Des bourses additionnelles seront également distribuées dont le montant et le nombre dépendront du nombre d'inscriptions.

Inscription

- Coût d'inscription pour le tournoi majeur : 150 $ / joueur.
- Aucune ronde de reprise.
- Carte de membre annuelle du circuit nécessaire (20 $) disponible sur place.
- Inscription en ligne : www.petitesquilles.ca/tournois/circuit-provincial/inscription/

Rabais pour les joueurs de 21 ans et moins

- Coût réduit à 90 $ pour les tournois réguliers (60 $ de rabais).
- Carte de membre gratuite pour les joueurs de 21 ans et moins en date du premier tournoi (pièce d'identité requise).
- Statut "Junior élite" accordé après deux qualifications en match-play pour les joueurs de 18 ans ou plus, éliminant le rabais.
- Les quilleurs de 17 ans ou moins conservent le rabais peu importe leurs performances.

Préparation des allées

Les allées seront huilées avant le début de la première ronde pour garantir des conditions de jeu optimales.

Code vestimentaire

Les participants doivent respecter le code vestimentaire suivant :

- Pantalons de ville
- Polo ou chemise
- *Interdiction des pantalons de type « cargo », des jeans et des pantalons de jogging*

Lors de la première infraction, un avertissement sera donné et le joueur devra se conformer au code vestimentaire lors de son prochain tournoi. En cas de récidive, le joueur devra immédiatement se conformer ou se verra interdire de participer au tournoi.

Classement général

Lors de chaque tournoi, les quilleurs obtiennent des points en fonction de leur position finale. Le classement général est un tableau cumulatif qui totalise les points accumulés par chaque quilleur au cours de la saison. Ce classement est mis à jour après chaque tournoi, permettant de suivre l'évolution des performances.

À la fin de la saison, le quilleur qui a accumulé le plus grand nombre de points est couronné champion et un trophée lui est remis pour ses performances.

Code d'éthique et points de pénalité

Les compétiteurs doivent en tout temps refléter une image digne d'un sportif et respecter le code d'éthique. Tout manquement est passible de pénalités en points dans le classement cumulatif.

Tableau des pénalités

Le tableau ci-dessous sert de référence pour les pénalités qui peuvent être ajustées par le comité organisateur selon la gravité de l'infraction :

- Avertissement
- Disqualification immédiate
- Soustraction de points au classement général
- Suspension pour une durée indéterminée

Situation / Geste Commis	Pénalité
Tricher lors d'une compétition	500
Voler de l'argent	500
Non-respect de l'équipement	500

Collusion des joueurs impliqués lors d'une tricherie	300
Critiquer les propriétaires, les employés du salon hôte ou les directeurs de tournois	300

Commettre un geste ou une réaction abusive, susceptible de déranger un autre joueur durant son lancer	200
Critiquer les conditions de jeu et les structures des événements	200
Critiquer les autres joueurs et les spectateurs	200
Lancer une boule lorsque l'allée est fermée, défectueuse ou s'il y a des quilles mortes sur l'allée sans l'autorisation de l'officiel	200

Abandon avant la fin d'une ronde de tournoi sans raison valable	150
Joueur en état d'ébriété	150
Mauvais comportement général	150

Ces pénalités visent à maintenir un environnement de compétition juste et agréable pour tous les participants. Il est important de respecter les règles et de faire preuve de courtoisie envers les autres joueurs et le personnel du tournoi.